

Előszó

Alapításunknál, 2014-ben óriási lendülettel fogtunk neki egy álom megvalósításának. Hittünk abban, hogy már óvodás kortól képesek vagyunk olyan programokat szervezni a gyermekeknek, amelyek segítségével megmutatjuk, hogy a technológiai szektor izgalmas terület és mindenki számára elérhető.

Ahhoz, hogy ez valósággá váljon, szükségünk volt:

- először is arra a 3000+ nyitott és lelkes fiatalra, akik indulásunk óta részt vettek a Skool és KódKlub keretén belül szervezett foglalkozásainkon.
- másodsor arra 700+ önkéntes tech-mentorra, akik személyes jelenlétükkel segítették a tanulást, inspirálták a résztvevőket és követhető példaképek a gyerekek számára.
- harmadrészt pedig arra a több mint 30 partnercégünkre, akik támogatása lehetővé teszi, hogy kompromisszumok nélkül végezhessük munkánkat és folyamatosan fejlődjünk.

2019 egyik legnagyobb kihívása számunkra az volt, hogy a Skoolban kialakított egyedi módszertanunkba beemeljük a Design Thinkinget. Célunk volt, hogy ezt a gondolkodásmódot is használjuk a gyerekekkel, mint a problémamegoldás eszközét, miközben a kódolást a prototípus-készítés részeként alkalmazzuk. Az újításunk hatására az ingyenes programjainkon résztvevő gyerekek probléma-megoldó, együttműködő készsége fejlődik, javul a kommunikációs és prezentációs tudásuk, csökkennek előítéleteik valamint fejlődnek technológiai készségeik. Ezáltal magabiztosabbak lesznek STEM téren és nem utolsósorban megtapasztalják a közösséghez tartozást, tudatosul bennük, hogy nincsenek egyedül ezen a területen

A fenti fontos lépést két amerikai szakember bevonásával végeztük el, köszönhetően a budapesti Amerikai Nagykövetség támogatásának. Güliz Kavuncuoglu és John Van Vleck olyan világcégeknek adnak tanácsokat, tartanak workshopokat a témában, mint: Coca-Cola, FIFA, KFC, Subway, Aldi stb. Mi egy három napos intenzív képzést kaptunk tőlük és a látogatásukat egy több mint 100 fős, fiataloknak szóló [meetup-al](#) koronáztuk meg a Prezi vendéglátásában.

Természetesen 2019-ben is tovább folytak szombati, **lányoknak** szóló **She's Skool** foglalkozásaink partnereinknél, a **KódKlub-ban gyermekotthonokban** oktattunk, valamint **jártuk az országot** a **Rolling Office** projektünkkel, hogy konvergencia régióban lévő iskolák tanulóinak mutassuk meg a technológiai cégek és a programozás izgalmas világát.

Edison 100 tagság

SKOOL

skool.org.hu

A Skool 2014 óta segíti a fiatal gyermekek bekapcsolódását a számítógépes kódolás világába, és újszerű technológiai foglalkozásait a tech szektor meghatározó vállalataival együttműködésben a kezdetektől fogva ingyenesen biztosítja. Az **elmúlt években** számos egyedülálló kezdeményezésünk révén **gyermekotthonokba** és **hátrányos helyzetű térségekbe** is eljuttattuk a programozást, a leginnovatívabb technológiákat, célközönségünk így a **lányok** programozási **oktatása** mellett jelentősen kibővült. Gyerekeknek és szülőknek tartunk inspiráló, ingyenes tech fókuszú foglalkozásokat azért, hogy a jövőben a fiatalok közül többen tekintsenek erre a területre karrierlehetőségként, a szülők pedig magabiztosabban mozogjanak, és tisztában legyenek a technológiai alkotás alapjaival.

Célunk, hogy növeljük a résztvevők technológiai affinitását és ezáltal szélesítsük a bevonási és foglalkoztatási spektrumot. Csak lányoknak szóló She's Skool foglalkozásaink létrejöttének oka, hogy **a nők jellemzően csak felhasználói a technológiának**, az alkotásában kevésbé érvényesül a szempontjuk az alacsonyabb számú részvétel miatt.

Küldetésünk, hogy pozitív és fenntartható társadalmi hatást indítsunk el Magyarországon, elősegítve a nemek közötti egyensúly megteremtését a szektorban. **Élményszerű ismeretszerzési formában** foglalkozásokat nyújtunk, hogy a résztvevők a programozás tanulását örömteli felfedező tevékenységként éljék meg.

A használható tudás biztosítására partnerkapcsolatokat alakítottunk ki a technológiai szektor meghatározó vállalataival. **A programozó lányok partnercégeinken keresztül ismerkednek meg azokkal a fejlesztőkkel és az ágazat női szereplőivel, akik példaképként segítik őket a karierválasztásban.**

Dióhéjban a Skool-ról

- 2014 júniusa óta működünk
- **Ingyenes** technológiai foglalkozásokat szervezünk **gyerekeknek**
- Egnapos szombati foglalkozások, karrier-beszélgetések, 10 hetes tanfolyamok, nyári táborok, iskoláknak szervezett inspiráló napok és szülő-gyermek workshopok is megtalálhatóak a foglalkozásaink között
- Korosztályok: 8-9, 10-11, 12-14, 15-18, 18+
- Együttműködő **partnereinkkel** közösen mutatjuk be a gyerekeknek a **technológia** valódi **világát**
- Programjainkat sikeres tech vállalatoknál szervezzük, ahol a résztvevők betekintést **nyernek** a programozás izgalmas birodalmába, találkoznak és **beszélgetnek** fejlesztőkkel, női példaképekkel
- A programozás alapjainak oktatásával a kritikus és logikus gondolkodást, **a rendszerező képességet** fejlesztjük és erősítjük a fiatalok **problémamegoldó képességét**
- Élményalapú, design thinking épülő oktatási módszerünkkel igazi **sikerélményt** adunk

Amiért lányok elérése kiemelten fontos számunkra:

8% - Az informatikai területen dolgozó nők aránya. Ennek eredményeképp a női látásmód kevésbé érvényesül a tech fejlesztésekben. (Forrás: Stackoverflow kutatás 2017)

15% - A nők aránya az informatikai alapszakokra felvett hallgatók körében

30.000 - Betöltetlen informatikai állás van Magyarországon jelenleg. **A nők bevonása** a szektorba **növeli az ország versenyképességét.**

Az első 5 év eredményei számokban

<Foglalkozások>

- 2.958 résztvevő - sokan több foglalkozáson is részt vettek
- 65 000+ perc intenzív programozás - Scratch, AppInventor, Processing, LEGO Mindstorms, HTML, CSS, GDL, Python
- 30 együttműködő partnerrel valósítottuk meg a programokat. Köztük 12 vállalat és 2 egyetem hosszútávon is elkötelezte magát a Skool programok mellett
- Vidéken is inspiráltuk a gyerekeket: Miskolcon, Szegeden, Kaposvárott, Egerben, Békéscsabán, Tapolcán, Felsőtárkányon, Hódmezővásárhelyen, Dunaújvárosban
- 20 sikeres pályázat
- 30+ izgalmas helyszín
- 823 önkéntes, akik segítik programjainkat

<Társadalmi érzékenyítés az elmúlt 5 évben>

- 905 média megjelenés
- Az elmúlt 5 évben a Skool reklám összértéke közel 300M Ft
- 2019-ben a Skool reklámegyenértéke 47 millió Forint volt, az elérés értéke pedig 18 millió fő volt, ami azt jelenti, hogy a 15 évnél idősebb magyar fogyasztók átlagosan mindegyike minimum kétszer találkozhatott Skool-hírrrel a médiában.
- 60+ TV és rádió interjú
- 70+ előadás konferenciákon, kerekasztalokon, tech eseményeken
- 85 videó a programjainkról
- 9.270 fő Facebook követő
- 665+ fő Instagram követő
- 687 fő követő LinkedIn-en
- 3.711 fő hírlevél feliratkozó

“Imádtam végig és nem akartam, hogy jöjjenek értem a szüleim, annyira jó volt”
Panka, workshop résztvevő

A foglalkozások költsége gyerekeknek és szüleiknek: 0 Ft

<Skoolee mozgalom>

2019-ben is elkészítettük éves Skoolee felmérésünket a Skool foglalkozáson már részt vett lányok körében. Felmérésünk elsődleges célja az volt, **hogyan lássuk**, hogy merre tartanak most a lányok, mennyien foglalkoznak azóta is programozással, és mennyien terveznek továbbtanulni ilyen területen.

Ennek köszönhetően pontosabb képet kaptunk a Skool foglalkozások hosszabb távú hatásairól és eredményességéről. 2018-tól nagyobb hangsúlyt fektetünk a Skoolee **közösségépítésére**, így arra is kíváncsiak voltunk, hogy a lányok mennyire tartják menőnek a Skoolee létet és mennyiben érzik azt, hogy ezzel a közösséghez tartoznak. A 2019-es felmérésben 126 Skoolee (legalább egy Skool foglalkozáson jelen lévő lány) vett részt.

<Önkéntesség>

A Skool nem létezne elkötelezett önkénteseink nélkül. Ők azok, akik segítenek bennünket abban, hogy a megálmodott céljainkat elérjük, és akikkel valóra váltjuk a terveinket.

Indulásunk óta 681 fő tech és non-tech önkéntes 4.357 órában vett részt az általunk szervezett programokon.

Önkéntességi területek

TECH MENTOROK A workshopok és nyári táborok ideje alatt **segítik az oktatóink munkáját**, és fejlesztői tudásuk megosztásával **támogatják** és **motiválják** a lányokat a fejlődésben.

OKTATÓK A foglalkozásokon az **oktatók** a hagyományos szerepből kilépve a **gyerekekkel együtt**, egy csapatban "tanulnak": a klasszikus tanulási/ismeretátadási modellek helyett **közös, élményszerű felfedezéssel** és **inspirálással** segítik, hogy a fiatalok otthonosan mozogjanak a technológia világában.

NŐI PÉLDAKÉPEK **Saját történeteik** bemutatásán keresztül **biztatják** a résztvevőket, rámutatva arra, hogy a lányokra is várnak sikerek és lehetőségek tech területen.

NON- TECH ÖNKÉNTESÉG Hiszünk benne, hogy mindenki azzal tud legjobban segíteni, amihez ért. Számos olyan **elkötelezett** non-tech önkéntessel dolgozunk, akik saját területükön, **szakértelmükkel** segítik a Skool munkáját.

VÁLLALATI PRO-BONO MUNKA Sokan ingyen vagy csökkentett áron járulnak hozzá **szaktudásukkal** programjaink sikeréhez – a PR tanácsadáson át, a kreatív kampányokon keresztül az adó-tanácsadásig.

Train the Trainer

A Skool programok alappilléret képezi a **szakembereink** által kialakított élményalapú, gyermekközpontú és kreativitásra ösztönző oktatási módszertan, valamint a képzett, lelkes oktatói és mentor csapatunk **megejtése**.

Fontos célunk, hogy a lányok sikerélményeket szerezzenek, és a tanulást örömteli, felfedező tevékenységként éljék meg. Ezért kiemelten figyelünk rá, hogy oktatóink és mentoraink olyan tudással, tapasztalattal és kompetenciákkal rendelkezzenek, **melynek köszönhetően a Skool foglalkozások a legnagyobb élményt jelentik a gyerekeknek**.

2016-ban kidolgoztunk egy többlépcsős Train the Trainer programot, melyben módszertani, pedagógiai, valamint **eszközismeretet** adunk át önkénteseinknek. 2017-ben tovább fejlesztettük a módszerünket. Ennek része volt a Finnagorával való együttműködésünk is, amely a világszerte példaértékű **finn oktatási módszer elemeinek megismerését** és beemelését segítette. 2019-ben pedig két amerikai szakember segítségével beemeltük a **Design Thinkinget** az oktatási repertoárunkba.

Az elmúlt 5 év eredményei:

- 2019. év végéig összesen 13 alkalommal szerveztünk Train The Trainer képzést oktatóink, mentoraink és pedagógusok számára
- Ezeken összesen 187 fő vett részt országszerte.

KÓDKLUB

kodklub.org

A KódKlubban 2017 januárjától Magyarországon egyedülállóan kizárólag gyermekotthonokban, hátrányos helyzetű fiatalok számára tartunk ingyenes, érdeklődést felkeltő és korszerű technológiai ismereteket átadó 10 hetes foglalkozásokat.

A KódKlub programokon tanultak segítik a fiatalok továbbtanulási és elhelyezkedési esélyeit egy olyan szektorban, amely meghatározza a jövőnk alakulását, a legdinamikusabban fejlődik, és amely Magyarországon is a legkiválóbb munkalehetőségeket kínálja.

Eddigi Kódklub eredményeink

- Az indulásunk óta **299** fő gyermekotthonban élő fiatal tanult velünk.
- A projekt megvalósításához országszerte **30+** fő oktatót, valamint **90** fő tech mentort toboroztunk.
- A projekthez 75 laptopot és 35 tabletet is vásároltunk.
- 1 díj: A projekt elnyerte 2017-ben az Önkéntes Központ Alapítvány **“Az Év Civil Szervezeti Önkéntes Program Díj” -át.**

A résztvevő fiatalok 80%-a a foglalkozás óta sokkal pozitívabban látja a technológiai szektort.

RollingOffice

2019-ben folytattuk ezt a programunkat **azzal a céllal**, hogy **minél több** hátrányos helyzetű **térségbe** elvigyük a technológiai iparág és a tech cégek kínálta lehetőségeket, **ezzel** elősegítve a gyermekek életpályának kiszélesítését, valamint a pedagógusok és szülők közérthető tájékoztatását.

Mivel a foglalkozásunk kiemelt célja, hogy minél több fiatallal megismertessük a műszaki és technológiai cégek **hangulatát, inspiráljuk őket** a technológia alkotó használatára, a hozzáférhetőséget ezúttal is szó szerint vettük: Rolling Office projektünk keretében szupermenő tech utánpótlóval visszük házhoz a tudást és a **digitális alkotás örömét** – természetesen az ehhez szükséges szakembereket, oktatókat és eszközöket.

A RollingOffice négy modullal biztosítja a kitűzött célok elérését: műhelyfoglalkozás gyerekeknek vegyes korosztályokban, pályaorientációs beszélgetés és tech fair 9-12. évfolyamos diákoknak, módszertani tréning tanároknak, valamint érzékenyítő beszélgetés szülőkkel.

A projekt az EFOP-3.4.4-16-2017-00019 azonosító számú „Az Óbudai Egyetem STEM stratégiai fejlesztései” című pályázat keretein belül valósul meg.

Tanácsadó Testület

Alapítványunk munkáját egy tapasztalt és elhivatott szakemberekből álló tanácsadó testület segíti, akik önkéntes alapon vállalták, hogy észrevételeikkel és tapasztalatukkal támogatnak minket céljaink elérésében:

- Heal Edina, alapító és vezető, Egyenlítő Alapítvány
- dr. Felde Imre - Kutatási dékán helyettes Óbudai Egyetem
- Bozsó Attila, Regionális vezető, EPAM Systems
- Liptay Gabriella, marketing és kommunikációs igazgató, **KMPG**

Zárszó

A Technológiai Oktatásért Alapítvány története során mindig is meghatározó hajtóerő volt a kíváncsiság és a nyitottság, és tevékenységünk legalább annyira szól a szívből jövő megérzésekről, mint a logikáról. Ám azt is látjuk, hogy dinamikus környezetünkben állandó a változás - és ez nem csak innovatív trendekre igaz, hanem az ember és a technológia viszonyára is.

Mindez arra ösztönöz minket, hogy támogatásokkal magasabb szintre fejlesszük a közösen létrehozott alkotást: **a tanulási folyamat újraértelmezésével a jövő kódját szeretnénk átadni a fiataloknak.**

Koleszár Szilvia
társ-alapító és operatív igazgató